

第 16 届全国三维数字化创新设计大赛 之元宇宙·3D/XR 校园大使大赛竞赛办法

一、竞赛背景

3D 校园大使（以下简称“3D 大使”）是全国三维数字化创新设计大赛（以下简称“3D 大赛”）在校园的代言人、KOL，通过在校园内组织、开展一系列活动，向同学介绍 3D 大赛，协助大赛组委会在校园中各种活动的开展，共同提升 3D 大赛以及三维数字化技术在校园的知名度，是大赛组委会在校园的组织者和传播者。

3D 大使工作等同于元宇宙·3D/XR 校园大使大赛的比赛内容，元宇宙·3D/XR 校园大使大赛为全国 3D 大赛其中之一赛项，3D 大赛是教育部学科竞赛排行榜中竞赛。

二、参赛对象

高校在校生（含本科生/研究生/高职生等）；

热爱 3D，了解数字化，认知数字新时代。

三、竞赛办法

1、参赛流程：

参赛报名，在 <https://www.wjx.cn/vm/PUrGUtu.aspx> 填写报名信息后添加相应赛区负责老师 QQ：

许老师 qq：1756736419（湖北、湖南、山东、四川、北京、福建、安徽、天津、内蒙古、江西、云南、贵州、上海、浙江）

王老师 qq：2586405430（陕西、甘肃、宁夏、河南、重庆、江苏、黑龙江、吉林、辽宁、广东、广西、河北、山西、新疆、西藏、青海、海南）

2、评奖规则：

按照积分规则计算赛事成绩，需提交积分报告。对参赛团队的积分按月度进行核算。满足积分要求，则可转正成为正式 3D 大使且入围第 16 届全国三维数字化创新设计大赛之元宇宙·3D/XR 校园大使大赛国赛，发放正式 3D 大使聘书以及省赛、国赛证书，证书由全国 3D 大赛组委会秘书处

统一印制，统一发放。国赛获奖的大使最终会获得两种证书（1、3D 大使聘书；2、3D 大赛国赛证书）。

3、积分规则：

2023 年 11 月 10 日前需满足总计 150 分，满足后将获得省赛特等奖且直接入围大使国赛，不满足者，按照所得分值，进行一、二、三等奖排名。

4、积分要求：

- (1) 在校内开展 3D 大赛线下宣传活动（摆摊），活动形式需按照大使工作群发布的要求开展（需回传照片）；50 积分
- (2) 建立本校校群，人数不同积分不同，至少满足 100 人以上（需邀请大赛组委会老师进群，并设置管理员）；30 积分
- (3) 朋友圈、QQ 空间定期转发 3D 大赛官微文章、大赛赛事新闻等；（每月最高 10 积分，每月转发不低于 10 次，需提交截图）
- (4) 按时参加 3D 大使相关工作会议；5 积分/次
- (5) 积极参加 3D 大使总部发起的相关活动；（视活动而定，不低于 30 分）
- (6) 参加全国 3D 大赛组委会冬季游学营活动；100 积分
- (7) 成立新灵兽实验室校园创新创业基地；300 积分