

全国三维数字化创新设计大赛组委会

“全国3D大赛16周年精英联赛(2023-2024)”

虚拟场景创作与虚拟仿真(动画/虚拟制片/数字人直播方向) 专项赛龙鼎大奖争夺赛竞赛细则

一、时间、地点及形式

1、时间：2024年7月10日-7月13日

2、地点：湖北美术学院昙华林校区（武汉市武昌区中山路374号）

3、形式：现场公布比赛命题，参赛队员根据比赛命题，在48小时之内制作完作品，并提交给组委会。

4、方向：A: 离线动画方向，B: 实时数字人方向

二、竞赛安排

日期	时间	内容	地点
7月10日	14:30-18:00	报道及签到（分配赛场及调试设备）	5号楼201
7月11日	09:00-09:30	报道及签到（分配赛场及调试设备）	5号楼201
	09:30-10:00	开幕式	
	10:00-10:30	组委会现场公布命题后各参赛队进入赛场	
	10:30--	48小时现场赛正式开始	比赛场地
7月12日	全天	48小时现场赛	比赛场地

7月13日	--10:30	48小时现场赛结束	比赛场地
	10:30-14:30	组委会专家评审	5号楼201
	15:00-16:30	闭幕式及颁奖	5号楼201
	17:00	活动结束，参赛人员返程	

三、奖项设置

1、离线动画方向现场赛第一名，获得龙鼎大奖（动画），获得奖杯、证书及奖金20000元。

2、实时数字人方向现场赛第一名，获得龙鼎大奖（数字人），获得奖杯、证书及奖金20000元。

3、其他奖项：最佳指导老师奖、最具社会意义奖、最佳创意创新奖、最佳艺术呈现奖、最佳技术特效奖。

四、竞赛设备说明

1、大赛组委会为每支参赛队在比赛现场，安装了一套光学动作捕捉设备供参赛队使用（具体清单见附件一）。

2、各参赛队伍需自备参赛电脑（含自用电脑的插线板）及相应的制作软件（包含提前准备好场景与模型等数字资产），如需使用面捕，可自备一台苹果10代以上手机（亦可自备其他面捕设备，包括充电宝及比赛U盘等用品）。

五、评分办法

A: 离线动画参赛方向

参赛队员在收到比赛命题后48小时之内运用动作捕捉制作一部动画短片，短片限时3分钟。

内容包括：

- 1) 成片（视频）；
- 2) 动捕数据、模型和场景源文件（未提供动捕数据得 0 分）。
- 3) 各参赛队伍自备 1 个 U 盘，比赛结束时将最终比赛作品拷入 U 盘，连同参赛表一同装入信封，密封后提交组委会。

评分办法：根据成片进行打分

序号	考察项	考察内容	评分
1	社会意义	对当代社会、生活的反映和探索，获得启发和感悟	20 分
2	创意创新性	故事情节引人入胜，引起共鸣；独特性，创意创新性	20 分
3	动画表演	动捕演员表演及动捕技术运用	20 分
4	导演表现	对电影故事情节的理解和诠释，以及对演员的指导和沟通能力	20 分
5	影片风格和技术	音乐音效、拍摄手法、剪辑、画面、特效、美术设计、制作等	20 分

B: 实时数字人方向:

运用动作捕捉进行实时数字人演绎，参赛选手根据比赛命题在 48 小时内完成创作、技术测试及排练；48 小时后根据组委会安排，在指定时间、地点用动捕驱动数字人进行实时表演，每支队伍表演时间限时 3 分钟，评委根据现场表演情况进行打分。

表演完之后需提交：

- 1) 直播工程文件、模型和场景源文件；

评分办法：根据现场的实时表演进行打分；

序号	考察项	考察内容	评分
1	应用价值	对当代社会、生活的反映和探索，获得启发和感悟	20 分

2	创意创新	独特性，创意创新性	20分
3	动捕实时表演	动捕演员表演及动捕技术运用	20分
4	实时表演艺术呈现	作品内容实时呈现，从艺术方面打分	20分
5	技术性	技术性，如模型精度，骨骼是否变形等	20分

六、其他事项：

1、差旅：

参赛人员交通及食宿费自理

2、安全：

组委会及大赛承办院校无法管理参赛人员的交通及校外活动，所有参赛人员在校外所有活动安全由各个学校负责，组委会及大赛承办院校不承担相关责任。

3、推荐入住酒店：

武汉桃花岭大酒店（距湖北美术学院步行约 1100 米）

七、大赛咨询联系：

杨婉：18771056070

杨诗琪：15527176962

全国三维数字化创新设计大赛组委会

2024年6月29日

组委会



附件一 组委会现场提供设备清单

A: 离线动画方向每支队伍组委会提供比赛设备清单:

编号	名称	品牌型号	规格	数量
1	光学动捕摄像头	青瞳视觉	X1	8
2	动捕软件	CMavatar	离线授权(含加密狗)	1
3	校准标定工具	青瞳视觉	X1 校准套装(需现场领取)	1
4	动捕服	CMSUIT	M 或 L(需现场领取)	1
5	动捕标记点	/	反光点(需现场领取)	60
6	表情捕捉头盔	LookMe	苹果手机前置版(需现场领取)	1
7	手势捕捉手套	Feeler7	手指捕捉(需现场领取)	1
8	路由器	/	路由器	1
9	交换机	/	16 口 POE 交换机	1
10	网线	/	链接参赛学生电脑的 2 根	1
11	动捕电脑	/	I7 以上处理器, 集成显卡、双网卡, 显示器、键鼠, 可连 wifi	1
12	备注: 组委会为每个队伍提供 1 套动捕服, 如参赛队有适合自己表演演员身材的动捕服, 亦可自带。			

B: 实时数字人方向每支队伍组委会提供比赛设备清单:

编号	名称	品牌型号	规格	数量
1	光学动捕摄像头	青瞳视觉	X1	8
2	动捕软件	CMavatar	离线授权(含加密狗)	1
3	校准标定工具	青瞳视觉	X1 校准套装(需现场领取)	1
4	动捕服	CMSUIT	M 或 L(需现场领取)	1
5	动捕标记点		反光点(需现场领取)	60
6	表情捕捉头盔	LookMe	苹果手机前置版(需现场领取)	1
7	手势捕捉手套	Feeler7	手指捕捉(需现场领取)	1
8	路由器	/	路由器	1
9	交换机	/	16 口 POE 交换机	1
10	网线	/	包含链接参赛学生电脑的 2 根	11
11	动捕服务器	/	I7 以上处理器, 集成显卡、键鼠, 可连 wifi	1
12	电视机	/	反屏	1

备注：组委会为每个队伍提供 1 套动捕服，如参赛队有适合自己表演演员身材的动捕服，亦可自带。
--

备注：各参赛队根据自身情况自备电脑等其他参赛设备。