

赛事说明

根据元宇宙·3D/XR 数字化技术特点，大赛将针对各分赛项任务内容分别采取统一竞赛平台，给定任务考核标准，现场命题或自主命题，设计实施方案，完成任务内容的竞赛方式。大赛鼓励教师应用新技术，最大程度的激发参赛教师的创新性。

赛项与竞赛平台

赛项代码	赛项方向	竞赛平台
T1	AIGC 技术与教育教学创新应用	不限
T2	3D 设计与 3D 打印教学创新应用	正向设计软件：不限 3D 扫描设备：3DDL-POP2/3 逆向设计软件：不限 修复雕刻软件：推荐 ZBrush
T3	元宇宙·3D/XR 技术与教学创新应用	推荐使用WorkStation软件创作平台
T4	数字孪生技术与教学创新应用	/
T5	人工智能与机器人教学创新应用	/
T6	CAE 工程仿真技术与教学创新应用	/
T7	元宇宙数字人创作与教学创新应用	/
T8	数字文旅与教学创新应用	/

注：作品/项目报告最终采用 3DShow 编辑提交，方便用于说课+答辩评审。