

全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛组委会
国家制造业信息化培训中心
全国3D技术推广服务与教育培训联盟
北京光华设计发展基金会

3D 教师赛通字〔2025〕08 号

关于举办数智化教育教学高峰论坛暨 2025 第 6 届
全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛
全国总决赛的通知

各赛区组委会、参赛高校，有关院校及参赛教师：

当前，新一轮科技革命和产业变革蓄势待发，人工智能技术加速迭代，正迎来爆发式发展，深刻改变人类生产生活方式、知识供给模式和科研创新范式，进而重塑思维方式与观念，教育已经进入改变底层逻辑、重塑教育生态，资源共创分享、消弭数字鸿沟，素质能力重构、促进全面发展，全球开放合作、推动文明互鉴的智能时代。

教育是强国建设、民族复兴之基。党的二十大明确，到 2035 年建成教育强国。高等教育在服务国家科技创新和人才培养方面贡献显著，对国家经济社会发展具有重要作用和价值。在教育改革层面，“把牢方向、先立后破”，覆盖基础教育、高等教育、职业教育、教师队伍建设与数字教育等方面，形成了建设教育强国“守正创新、实干为要”的良好态势，为教育高质量发展注入不竭动力。

全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛（以下简称：全国 3D 教师大赛）以“新工科、新农科、新医科、新文科”建设为主线，秉承“以赛促教、以赛促研、以赛促创、以赛促产”的办赛宗旨，引导骨干教师将人工智能+、3D/XR、元宇宙等数智技术、数字化教学资源、知识体系的建设、应用和更新与教育教学深度融合、守正创新，对教育内容、教学方法、学习模式、教育管理等进行全面改造

和升级，推动高等教育高质量发展。致力于培养具备数智素养、师德高尚、理念先进、教学设计优秀、教学效果好、教学能力强的高素质、专业化、创新型的新质教师队伍。

经研究，2025 年第 6 届全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛定于 2025 年 11 月 14-15 日采用线上答辩评审的方式举办总决赛；论坛及颁奖活动具体安排另行通知。

现将全国总决赛相关事项通知如下：

一、参赛对象

2025 年全国 3D 教师大赛总决赛入围团队（见附件 3），总决赛以团队形式参赛，团队成员至少满足 3 人。

二、总决赛安排

日 期	时 间	内 容 安 排	平 台
11 月 11 日	13:30-16:30	全体参赛团队答辩顺序抽签	大赛官网
11 月 12 日	13:30-16:30	全体参赛团队答辩环境测试	腾讯会议
11 月 14 日	09:00-18:00	T2-T8 赛项参赛团队项目路演/ 答辩评审	
11 月 15 日	09:00-18:00	T1 赛项参赛团队项目路演/答 辩评审	
11 月 16 日	14:00-17:00	2025 数智赋能高校学科专业建 设与新质生产力发展高峰论坛	线下+线上 线下论坛地址：北京 石油化工学院
颁奖盛典暨数智化教育教学高峰论坛具体安排另行通知			

三、参赛须知

1. 进入决赛的团队需填写《参赛回执表》（见附件 1），文件名注明“院校+团队名称”，并于 11 月 3 日前发送至邮箱 ligp@3ddl.org.cn。
2. 各赛项均采用线上答辩评审的方式举办。
3. 线上答辩评审，电脑及网络环境需配置优良，以免影响正常比赛答辩效果。
4. 竞赛流程及相关要求详见赛事说明（见附件 2）。
5. 会务费 1500 元/人，会务工作由北京昆仑三迪科技发展有限公司协助承办并开具电子发票。为便于会务安排，会务费统一采用汇款

方式提前交纳。请于 11 月 7 日前将会务费汇至以下账户，并注明“**教师大赛+团队名称**”。会务费电子发票将于总决赛结束后发到回执表填写的邮箱。

6. 汇款帐号：

开户行：工商银行北京东升路支行

账 号：0200006209200192874

户 名：北京昆仑三迪科技发展有限公司

开户行：招商银行股份有限公司北京大运村支行

账 号：6225880141025131

收款人：闫艳（个人）

7. 未尽事宜，请咨询全国 3D 教师大赛组委会相关工作人员。

四、联系方式

（一）大赛组委会办公室

联系人： 白老师 17743536435

李老师 13811321353

吕老师 13261982191

（二）大赛官网

官网：<https://3dvr.3ddl.net>

特此通知！

- 附件：1. 参赛回执表
2. 赛事说明
3. 入围总决赛名单



附件 1:

参赛回执表

参赛院校 名称		所在 院系	
参赛作品 名称	必须与入围全国总决赛作品名称一致		
参赛赛项 方向	填写内容为 T1-T8 的参赛 方向	团队名称	必须与入围总 决赛团队名称 一致
接收电子 发票邮箱			

注：请于 11 月 3 日前将回执表发送至电子邮箱：ligp@3ddl.org.cn

团队成员信息以《入围总决赛名单》文件为准。

附件 2:

赛事说明

一、竞赛流程

1. 入围名单公布: 入围名单随通知附件发布, 并在大赛官网 <http://3dvr.3ddl.net> 公布, 按入围名单获得全国总决赛参赛资格。

2. 参赛资格确认: 获得参赛资格的团队, 需在 2025 年 11 月 3 日前提交参赛回执表(见附件 1), 确认参赛资格。未填写回执的参赛团队视为放弃参加全国总决赛资格。

3. 赛前设备调试: 为了确保比赛顺利进行, 线上答辩评审顺畅, 大赛组委会安排在 2025 年 11 月 12 日 13:30-16:30 进行线上的赛前准备与设备调试工作。

4. 参赛作品项目报告/资料准备与提交: 项目报告提交截止时间为 2025 年 11 月 10 日下午 18:00 前, 在 3DSHOW 平台修改复赛作品内容即可。评审当天必须使用 3DSHOW 平台提交的作品链接内容进行展示及答辩, 不可使用 PPT 等其他形式的文件进行答辩评审(需要通过 APP 或程序展示的作品, 可以讲解展示 3DSHOW 平台作品内容后, 再另行展示其他补充内容), 否则会影响比赛成绩。

5. 评审: 全国总决赛全部赛项均采用线上答辩评审的方式进行。参赛团队需在规定的时间内完成并提交参赛作品项目报告/资料, 并按抽签顺序进入相应的评审室进行线上答辩。

二、竞赛办法

1. 竞赛方式

参赛团队按分组顺序依次进行线上答辩, 答辩时间为 12 分钟。

线上答辩分为项目报告讲解/说课(8 分钟)+问辩(4 分钟)。

项目报告应包括: 项目背景和准备情况、全流程实操记录(视频或图片)、过程节点数据、结果与报告、分析与点评、教学创新应用、教学设计、教学目标(知识目标、能力目标、素质目标)、教学实施等。报告形式不限, 包括但不限于文字、图片、图表、视频、数据、三维数字模型、程序代码等。

2. 评分标准

赛 项	评分标准	
T1 赛项：AIGC 技术与教育教学创新应用	项目创意创新	30%
	技术实现创新度	20%
	项目实用价值度	20%
	项目报告与文档	15%
	现场演示与答辩	15%
T2 赛项：3D 设计与 3D 打印教学创新应用	应用全流程的完整度	40%
	创新应用性（可实现性）	20%
	每个单项完成的效果/实现结果	20%
	项目报告与文档	10%
	现场演示与答辩	10%
T3 赛项：元宇宙·3D/XR 技术与教学创新应用	课程设计	40%
	3D数模案例应用	30%
	教学创新应用	20%
	现场展示与答辩	10%
T4 赛项：数字孪生技术与教学创新应用	项目创新度	20%
T5 赛项：人工智能与机器人教学创新应用	项目技术成熟度	20%
T6 赛项：CAE 工程仿真技术与教学创新应用	项目实用价值度	30%
T7 赛项：元宇宙数字人创作与教学创新应用	项目报告与文档	15%
T8 赛项：数字文旅与教学创新应用	现场演示与答辩	15%

附件 3：入围总决赛名单（详见附件名单）