

全国三维数字化创新设计大赛组委会

贵 州 理 工 学 院

关于举办 "2026 第 19 届全国三维数字化创新设计大赛 数字化设计与制造大赛云贵赛区选拔赛"的通知

各赛区组委会、技术专家委员会、参赛院校，各有关企业、单位：

当前我国制造业加速向数字化、智能化转型，新质生产力加快培育，数字化设计与制造传统专业正全面转型升级。STEAM教育（科学、技术、工程、艺术、数学）与数字化设计、3D打印技术的深度结合，正推动教育教学从“知识灌输”向“实践创造”转型。这种融合不仅强化了跨学科能力培养，还为学生提供了“从创意创造到打印实物、从设计制造到创意产品”的完整创新闭环。大赛立足专业课程建设与升级改造新要求，围绕AI+数字化设计、数字化检测、数字化制造/3D打印等核心技术，面向真实工业应用场景开展全流程工程与创新实践，融入数智工坊（分布式自组织，全民共创模式；工位：基础训练→工坊：项目实战→工厂：个性化定制）理念与创客创新精神，推动数智技术、工业技术、工程实践与文化创意深度融合，携手打造新大众文艺时代下的新质人才。

经研究决定，全国3D大赛组委会将在贵州理工学院（贵安校区）举办“2026第19届全国三维数字化创新设计大赛-数字化设计与制造大赛云贵（云南、贵州）赛区选拔赛”。

现将有关事项通知如下：

一、赛事组织

指导单位：科技部、教育部、工业和信息化部、中国科协

主办单位：全国三维数字化创新设计大赛组委会

承办单位：贵州理工学院

技术支持单位：深圳碳索三维科技有限公司

深圳光印达机电设备有限公司北京清

软海芯科技有限公司

贵州清水江商业运营管理有限公司

二、赛事安排

报名/提交作品时间：2026年6月5日-10月25日

报名/提交作品链接：<https://3dshow.3ddl.net/i/DM>

西南赛区QQ群号：362194209（进群修改昵称为：学校+姓名）

线下比赛时间：2026年10月31日-11月1日（31日报到，1日比赛）

线下比赛地点：贵州理工学院（贵安校区）

注：本次赛事不收取任何费用，入围线下的参赛团队交通食宿自理。

三、竞赛内容

阶段	竞赛项目	竞赛内容与要求	注意事项
云贵赛区 选拔赛	第一阶段： 线上作品评审	作品评审：通过 3Dshow 线上展示（不安排现场答辩环节）创意设计与技术方案介绍、设计原理、功能实现方式、创新点说明、结构设计分析、3D 打印材料与加工策略说明、设计制造过程视频、3D 检测报告、实物图片或视频等。线上提交作品应立足本地文化特色，以本地文创产品为主题开展开放式创新设计，作品形式不限，鼓励体现地域文化特色、创意表达与应用价值。	研究生/本科生组、青少年组线上作品评审成绩前40%的团队参与线下实操（研究生/本科生组、青少年组重创新设计）； 高职高专组线上作品评审成绩前60%的团队参与线下实操（高职高专组重现场实操）。 所有组别统一执行以下基准区间，设计需在浮动范围内： 试件总质量:15g-40g 连续纤维总米数:4m-20m 长宽比合理区间:5:1-10:1 长高比合理区间:6:1-13:1 基准参考尺寸： 210mm*30mm*20mm
	第二阶段： 线下实操	线下实操：入围参加线下比赛的团队名单会公布在QQ群中，参赛团队需现场参赛，团队成员分别担任设计师、制造工程师，需在规定时间内分工协作完成“我心目中的赵州桥”设计与实物制作；设计工程师开展现场设计，制造工程师负责制作与检测，两项工作同步开展。 线下实操需注意： 1. 设计及切片需到现场前完成设计并切片完成，该文件用U盘封装好。 2. 现场比赛时，封装好的U盘直接上机打印，打印工程师保障打印完成，软件设计工程师把赛前的设计数据复盘一遍，结束后同步验证现场设计结果匹配打印数据的一致性（用于检验设计作弊）。	

注：详细参赛要求见《竞赛手册》。

四、评审标准

序号	评分项	高职高专组 权重	研究生/本科生组 权重	青少年组 权重	评审办法 说明	备注
1	答辩评审	40%	60%	60%	详见 《竞赛手册》	文创实物答辩 评审
2	现场实操	60%	40%	40%	详见 《竞赛手册》	现场创新设计 /3D检测/增材 制造

注：评审采用综合评分办法，详细要求见《竞赛手册》。

五、作品提交要求

1. 开放创新设计作品提交形式：根据3D大赛统一规则及评审相关要求，作品在该比赛3Dshow专辑(<https://3dshow.3ddl.net/i/DM>)下提交。

2. 开放创新设计作品包含但不限于如下内容：技术方案介绍，设计原理、功能实现方式、创新点说明、结构兼容性分析、3D打印材料与工艺策略说明等，设计制作有关的视频介绍等。

3. 作品设计图纸、模型要求：设计图、装配图、结构图，3D模型须按要求在作品3Dshow介绍中体现。

4. 详情要求见《竞赛手册》。

六、评审奖励

1. 评审标准：评审采用综合评分办法，详细要求见竞赛手册。

2. 奖励办法：区域赛评选产生特等奖、一等奖、二等奖、三等奖，区域赛特等奖团队入围全国总决赛，由全国3D大赛组委会对区域赛获奖团队进行表彰和奖励，以及获奖作品项目投资孵化、获奖团队优先直接入职、面试推荐读研、师承、进修、实习等机会，各参赛校可根据自身情况制定本校奖励。

七、相关条款

1. 作品不得包含违反中华人民共和国法律法规的内容，不得违反公共道德习俗，如由此引起的相关法律后果均由参赛团队承担。

2. 作品必须为未公开发表过的原创。参赛团队提交的作品不得侵犯第三方的任何著作权、商标权或其他权利。凡涉及抄袭、剽窃等作品，组委会有权取消其参赛资格。

3. 全国 3D 大赛组委会对大赛提交的作品，有进行学术交流、案例应用、商展、宣传等权利。

4. 全国3D 大赛组委会拥有大赛的最终解释权。

八、赛务联系

1. 全国3D大赛组委会

联系人1：徐老师 13261982169（同微信）

联系人2：王老师 17310305634（同微信）

2. 大赛技术支持单位

联系人（设备）：刘老师 13632725418、15986683827

联系人（LogoUp软件）：孙老师 13810377706（同微信）

联系人（检测及切片软件）：于老师 13023168256

注：参赛报名、作品提交、校赛申请、线下参赛报到等赛事问题请联系全国3D大赛组委会；技术支持、参赛设备等问题请联系大赛技术支持单位。

未尽事宜，另行通知。

全国三维数字化创新设计大赛组委会

贵州理工学院

2026年9月24日

组委会