



2026第19届全国三维数字化创新设计大赛 “AMD杯” AI+3D 创新应用大赛全国总决赛 竞赛办法细则

一、 全国总决赛竞赛办法与评审标准

根据《全国三维数字化创新设计大赛规则》，并参照往届全国 3D 大赛总决赛竞赛办法细则，2026 第 19 届全国 3D 大赛“AMD 杯”AI+3D 创新应用大赛全国总决赛竞赛办法与评审标准如下：

方 向	竞 赛 办 法	评 审 标 准	
		评审项目	比例
“AMD 杯” AI+3D创新应用大赛	1、总决赛采用线上答辩评审方式，答辩时间为15分钟，分为项目/作品介绍（10分钟）和评审问辩（5分钟）； 2、答辩评审项目/作品介绍一般应包括：设计创意、设计思路、技术应用路线、任务流程展示、创新点与技术难点介绍、AI+3D 创作过程/花絮视频等； 3、总决赛项目/作品须使用3Dshow发布，进行线上展示、公示，并将3Dshow提交至： https://3dshow.3ddl.net/i/AMD （直接在原提交作品链接中修改、迭代更新内容即可）； 4、总决赛答辩评审项目/作品统一使用3Dshow介绍。	创意新颖性	30%
		数智技术应用创新性	30%
		视觉传达效果	15%
		商业开发价值	15%
		竞赛现场表现	5%
		3Dshow展示内容完整度	5%

二、“AMD 杯”AI+3D 创新应用大赛全国总决赛评审办法与奖项设置

- 本次总决赛答辩于2026年11月15日采用线上答辩评审方式，比赛答辩评审顺序以网络抽签形式决定，网络抽签日期暂定11月10日，请关注大赛官网（<https://3dds.3ddl.net/>）或“AMD 杯”AI+3D 创新应用大赛总决赛通知群通知；
- 参加总决赛的各参赛团队派1-2名学生成员进行项目答辩，由一名队员主讲，另一名队员辅助，进行10分钟项目介绍，然后一起完成5分钟评审专家问辩；最终奖项排名综合本竞赛办法细则评选出一等奖、二等奖、三等奖，并根据各参赛队伍组织与获奖情况，评选产生优秀指导教师奖、优秀组织奖；



3. “AMD 杯” AI+3D 创新应用大赛全国总决赛**不得更改团队名称**，不得随意更换团队指导教师、团队成员。

三、“AMD 杯” AI+3D 创新应用大赛全国总决赛注意事项

1. 总决赛回执表填写

所有确认参加全国总决赛的参赛团队均要**填写总决赛通知里的回执表问卷**，请务必确保所填内容的真实性和准确性，避免出现任何错误。请注意，**获奖证书上团队成员名单（包括指导教师和学生成员）**的排序将严格依照报名时填写的成员顺序为依据。证书将于决赛榜单公布后统一发放。

2. 团队成员线上答辩需准备内容

1) 笔记本电脑，确保麦克风、摄像头可用；

2) 电脑上提前下载好腾讯会议，并注册、登陆；

3) 提前更新好项目/作品3Dshow链接，答辩评审统一使用3Dshow进行项目/作品展示（作品展示中不可出现学校、学院的文字或logo等内容）。

3. 总决赛答辩评审项目/作品介绍内容

答辩评审项目/作品介绍一般应包括：设计创意、设计思路、技术应用路线、任务流程展示、创新点与技术难点介绍、AI+3D 创作过程/花絮视频等，并根据各团队作品情况拓展其他介绍内容。

4. 总决赛项目/作品上传3Dshow

1) 总决赛项目/作品须使用3Dshow发布，进行线上展示，公示，作品展示当中**不可出现学校、学院的文字或logo**等内容；

2) 总决赛项目/作品提交网址：<https://3dshow.3ddl.net/i/AMD>（直接在原提交作品链接中修改、迭代更新内容即可，**修改截止日期：2026年11月13日 18:00**）

3DShow使用指南：<https://3dshow.3ddl.net/app/dnljhh>



3) 若作品中有 3D 数模，可将数模作品 3D 数据模型统一上传宇宙·元平台：

<https://yuzhouyuan.world>

宇宙·元模型上传指南：<https://3dshow.3ddl.net/app/dtbhtt>

5. 竞赛现场表现

答辩表现：答辩过程表达流畅、思路清晰；

问题回答：根据评审组提问，正确、简洁的回答问题；

精神风貌：竞赛过程中参赛团队的精神风貌；

赛场纪律：竞赛参赛过程中团队的纪律表现。

全国三维数字化创新设计大赛组委会

2026 年 10 月 15 日