全国三维数字化创新设计大赛组委会

关于举办“2026数字经济与具身技能机器人发展高峰论坛暨2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛全国总决赛”的通知

各赛区组委会、技术专家委员会、参赛院校，各有关企业、单位：

当前，全球人工智能正从“感知智能”向“行动智能”加速跃迁，具身智能（Embodied Intelligence）是人工智能的重要分支，核心是让智能拥有“物理身体”，而机器人作为具身智能的核心载体，承载着将智能从“算法”落地为“行动”的使命，二者深度融合，推动机器人从“执行程序”向“自主智能”跨越。

新一轮科技革命和产业变革加速演进，具身智能机器人/人形机器人作为人工智能与机器人技术深度融合的前沿方向，正成为全球科技竞争的战略制高点，更是培育新质生产力、推动产业高端化、智能化、绿色化发展的核心引擎。具身智能被写入政府工作报告，多部门也相继出台指导意见，推动其产业化发展。教育部增设“具身智能”工学专业、“具身智能工程技术”职业本科专业和“具身智能机器人技术”高职专业。而随着人形机器人的大规模量产，2026年具身智能将迈入应用元年，全球机器人+具身智能技术已进入爆发期，中国在相关领域已形成产业链优势，但同时也面临真实应用场景落地困难、运动控制精度及操作柔性不足、核心部件（一体化关节与灵巧手）设计创新与制造能力弱、技术人才与产业生态链整合瓶颈等挑战，亟须通过应用场景创新与项目实战验证实现突破。

在此背景下，具身智能机器人技术与工程应用大赛应运而生，成为促进产业发展、检验技术突破、应用场景落地、培养创新人才的战略平台。该大赛是打造系列化真实应用场景，聚焦于机器人+具身智能与

数智技术深度融合发展的高水平科技创新赛事，推动机器人从实验室走向工业制造、家庭服务、安全处置等真实应用场景，实现从“舞台炫技”到“工厂量产”、从“能走会动”到“实际干活”的稳定、可靠、经济且能完成真实有用工作的具身智能机器人的终极目标。同时搭建产学研用深度融合的赛事平台，促进创新链、产业链、教育链、人才链的深度融合，以教育、科技、人才的良性循环赋能新质生产力高质量发展。

经研究决定，2026数字经济与具身智能机器人技术发展高峰论坛暨2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛全国总决赛定于2026年11月28日-29日在山西省临汾市山西电子科技学院举办全国总决赛，论坛及颁奖活动具体安排另行通知。现将有关事项通知如下：

一、赛事组织

指导单位：科技部、教育部、工业和信息化部、中国科协

主办单位：全国三维数字化创新设计大赛组委会

国家制造业信息化培训中心

全国3D技术推广服务与教育培训联盟（3D动力）

北京光华设计发展基金会

承办单位：山西电子科技学院

技术支持单位：乐聚智能（深圳）股份有限公司

二、赛项主题

数智赋形·具身未来

三、参赛对象

2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛各区域赛特等奖团队及全国总决赛入围团队，总决赛参赛以团队形式参赛，团队成员至少满足1-2位指导老师，2-3位学生成员。

四、赛事安排

总决赛（具身智能机器人技术与工程应用场景大赛）通知QQ群号：1121094378（入群修改群昵称为：学校+姓名）

总决赛作品提交网址：https://3dshow.3ddl.net/i/JSZN

培训时间：2026年11月26日-27日

比赛时间：2026年11月28日-29日（答辩+实操）

报到/比赛地点：山西省临汾市山西电子科技学院

注：具体日程安排后续补充通知。

五、竞赛内容

阶段	竞赛项目	竞赛内容与要求	竞赛主要考察点及注意事项
全国总决赛	作品评审	1、作品评审：线下展示讲解末端执行器和末端控制器的设计原理、结构功能、数字技术路线、创新点及3D打印实物相关内容；	面向研究生和本科生组 1、末端执行器和末端控制器设计的创新性及技术与工程应用性及数据应用的全流程创新性和完整性； 2、末端执行器和末端控制器的功能性、实用性，以及与人形机器人本体的结构兼容性； 3、机械手/夹爪装置的现场安装连接熟练度、通场操作熟练度、机器人自主模式设计及时间效力； 4、评审答辩的问题阐述、视频展示效果及专家提问的应答准确性。 面向高职高专（含技师院校）组； 1、末端执行器的现场安装连接规范性、工具装配操作熟练度及实操协作能力； 2、末端执行器和末端控制器的数字化设计与三维建模的规范性、完整性； 3、安装调试能力、精准操控操作任务实操能力，以及操作的时间效率； 4、评审答辩对设计核心内容的阐述清晰度及问题应答能力。
	现场装调	2、现场装调：使用统一标准的人形机器人本体（kuavo 4pro / kuavo 5 或 Roban2二选一），完成末端执行器的装配、调试与操控操作；	
	应用场景竞技	3、应用场景竞技：现场操控人形机器人在规定的时间内完成指定的任务。	

注：详细参赛要求见《竞赛手册》。

六、评审及奖励

1、评审标准

序号	评分要点	研究生/本科生权重	高职高专生权重	评审办法说明
1	任务1：末端执行器和末端控制器设计的评审答辩	60%	40%	详见附件3《竞赛手册》
2	任务2：末端执行器的装配及避操竞技	40%	60%	详见附件3《竞赛手册》

注：评审采用综合评分办法，详细要求见《竞赛手册》。所有参赛团队需要通过作品评审和线下实操竞技组织开展评审工作。

2、奖励办法

总决赛评选产生国赛一等奖、二等奖、三等奖，并根据各参赛团队组织与获奖情况，评选产生优秀指导教师奖、优秀组织奖。

由全国 3D 大赛组委会对区域赛及总决赛赛获奖团队进行表彰和奖励，包括获奖证书、奖杯、奖品，以及获奖作品项目投资孵化、获奖团队优先直接入职、面试推荐读研、师承、进修、实习等机会，各参赛校可根据自身情况制定本校奖励。

七、作品提交要求

1.开放创新设计作品（末端执行器和末端控制器）提交形式：根据3D大赛统一规则及评审相关要求，作品在该比赛3Dshow专辑官网下创建并提交：https://3dshow.3ddl.net/i/JSZN

2.开放创新设计作品包含但不限于如下内容：末端执行器和末端控制器技术方案介绍，设计原理、功能实现方式、创新点说明、结构兼容性分析、3D打印材料与工艺策略说明等，设计制作过程花絮有关的视频介绍等。

3.作品设计图纸、模型要求：设计图、装配图、结构图，3D模型须按要求在作品3Dshow介绍中体现。

4.详情要求见附件《竞赛手册》。

八、参赛须知

1、本次总决赛涉及现场竞技，为保障赛事公平公正，参赛团队成员须与入围名单保持一致，不得更换参赛团队成员。确因特殊情况（队员毕业、应征入伍、公务员录用、罹患重大疾病等）需调整队员的，须由参赛单位单独向大赛组委会秘书处提出申请，领取变更申请表，按要求填报信息并经所在学校签字盖章后提交秘书处审核。

2、确认参加全国总决赛的团队需填写**参赛回执表**并及时加入总决赛**通知QQ群**，回执表须在11月22日下午18时前通过以下链接或扫描二维码进行填写，大赛秘书处在收到“参赛确认回执表”后函电通知各团队。回执填写链接：https://docs.qq.com/form/page/DZG1hZXhiTVNHVHdH

3、会务费 1500 元/人（团队至少3人参会），指导老师及参赛学生的往返交通费、食宿费用自理。会务工作由北京昆仑三迪科技发展有限公司协助承办并开具电子发票，为便于会务安排，会务费统一采用汇款方式提前交纳。请各有关院校、企业、单位于11月25日下午16时前将会务费汇至以下账户，并注明汇款单位名称（如：**具身智能+学校+队长名字**，个人汇款也需注明）。

1）银行汇款账户支付：

户 名：北京昆仑三迪科技发展有限公司

开户行：工商银行北京东升路支行

账 号：0200006209200192874

2）公务卡扫码支付（二维码）：

九、相关条款

1、作品不得包含违反中华人民共和国法律法规的内容，不得违反公共道德习俗，如由此引起的相关法律后果均由参赛团队承担。

2、作品必须为未公开发表过的原创。参赛团队提交的作品不得侵犯第三方的任何著作权、商标权或其他权利。凡涉及抄袭、剽窃等作品，组委会有权取消其参赛资格。

3、全国3D大赛组委会对大赛提交的作品，有进行学术交流、案例应用、商展、宣传等权利。

4、全国3D大赛组委会拥有大赛的最终解释权。

十、联系方式

1、全国3D大赛组委会秘书处

联系人1：周喆頔 13261985352（同微信）

联系人2：许振涵 18910479436（同微信）

2、大赛技术支持单位

联系人1：李老师18823057647（同微信）

联系人2：白老师13101310810（同微信）

注：本次赛事使用机器人的平台/设备由乐聚智能（深圳）股份有限公司统一提供技术支持，各团队如需技术指导、设备答疑等问题自行联系大赛技术支持单位友好沟通协商。

未尽事宜，另行通知。

附件1：《省赛名单-2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛》

附件2：《国赛入围名单-2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛》

附件3：《Kuavo赛项-竞赛手册-2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛全国总决赛》

附件4：《Roban2赛项-竞赛手册-2026第19届全国三维数字化创新设计大赛具身智能机器人技术与工程应用场景大赛全国总决赛》

全国三维数字化创新设计大赛组委会

2026年11月11日