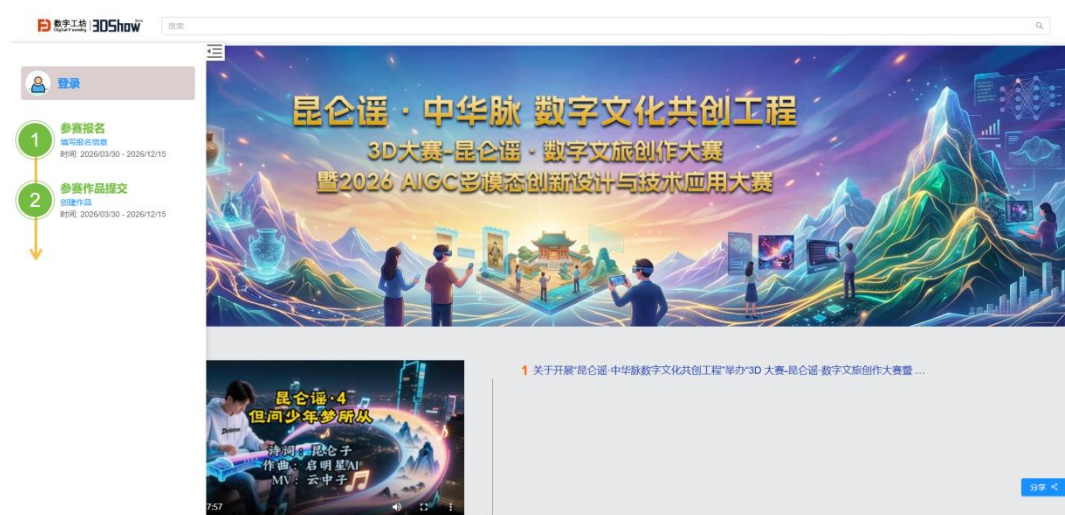
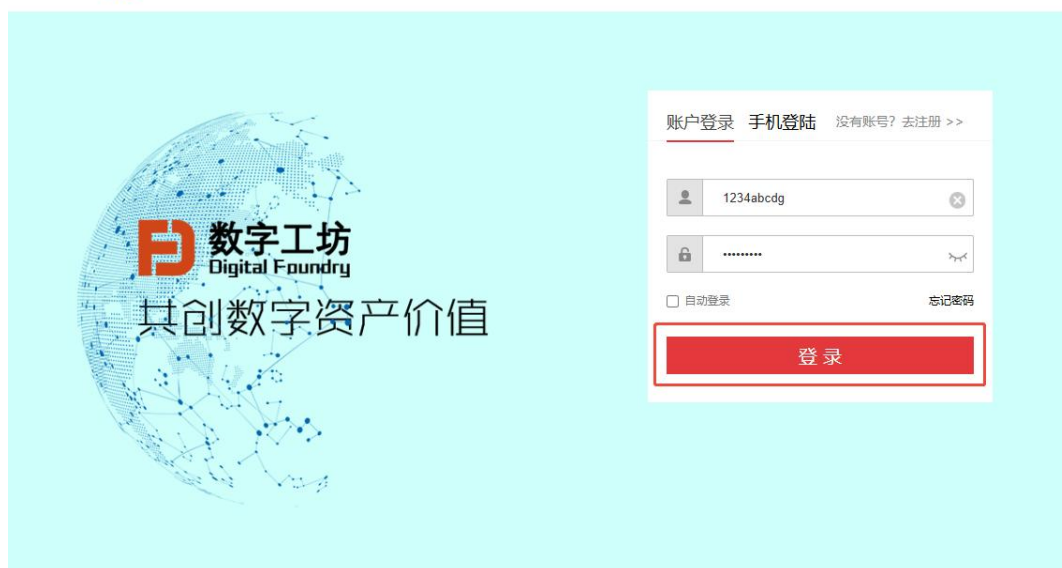


报名与《作品创作说明书》指南

第一步：登录大赛官网：<https://3dshow.3ddl.net/i/KLY>，点击“登录”。



数字工坊 Digital Foundry | 欢迎登录



备注：未注册用户，请进行注册后再登录

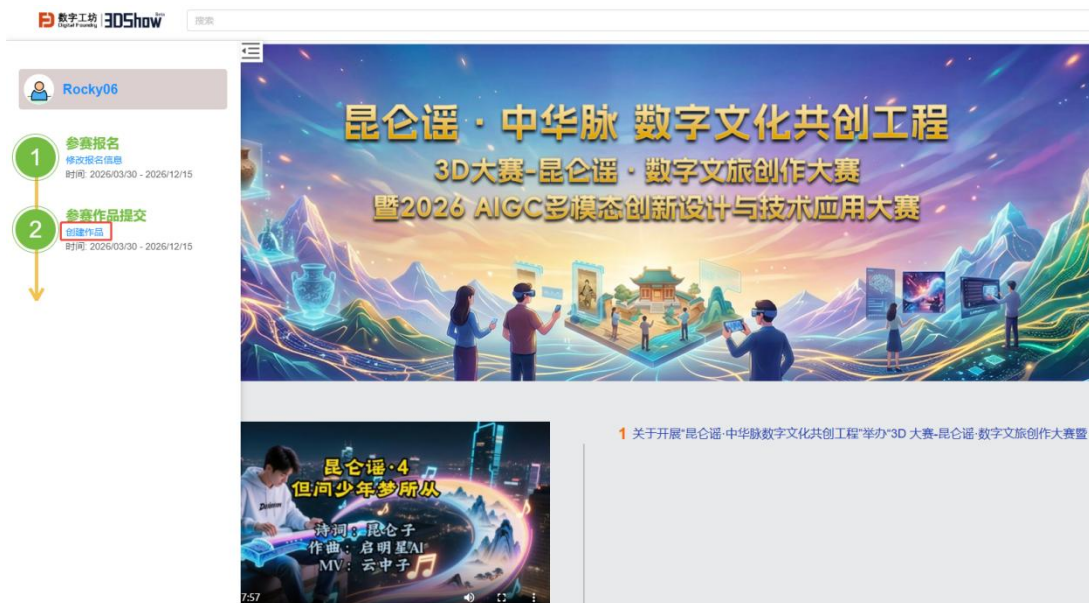
第二步：登录后，在 3Dshow 首页找到，3D 大赛-昆仑谣·数字文旅创作大赛暨 2026 AIGC 多模态创新设计与技术应用大赛官网入口，并点击进入



第三步：进入后，在登录状态，进行报名信息填写



第四步：点击“创建作品”进行作品信息的填写。



创建新作品

封面图片 建议图片的大小为 1200 * 700

作品名称

描述

标签

子标签

展览时间

收费

《昆仑谣》主题作品视频微信短视频平台网址

《昆仑谣》主题视频哔哩哔哩 (bilibili) 平台网址

X开放主题视频微信短视频平台网址

X开放主题视频哔哩哔哩平台网址

备注：

1、创建作品、填写作品信息请如准确填写，主题视频作品在各个发布平台地址填写完后，确认无误。填写完成后，请点击提交按钮，确认提交后，系统根据填写的视频地址，自动算取大众评审成绩。提交按钮位置，如下图所示：

Rocky06

1 参赛报名
修改报名信息
时间: 2026/03/30 - 2026/12/15

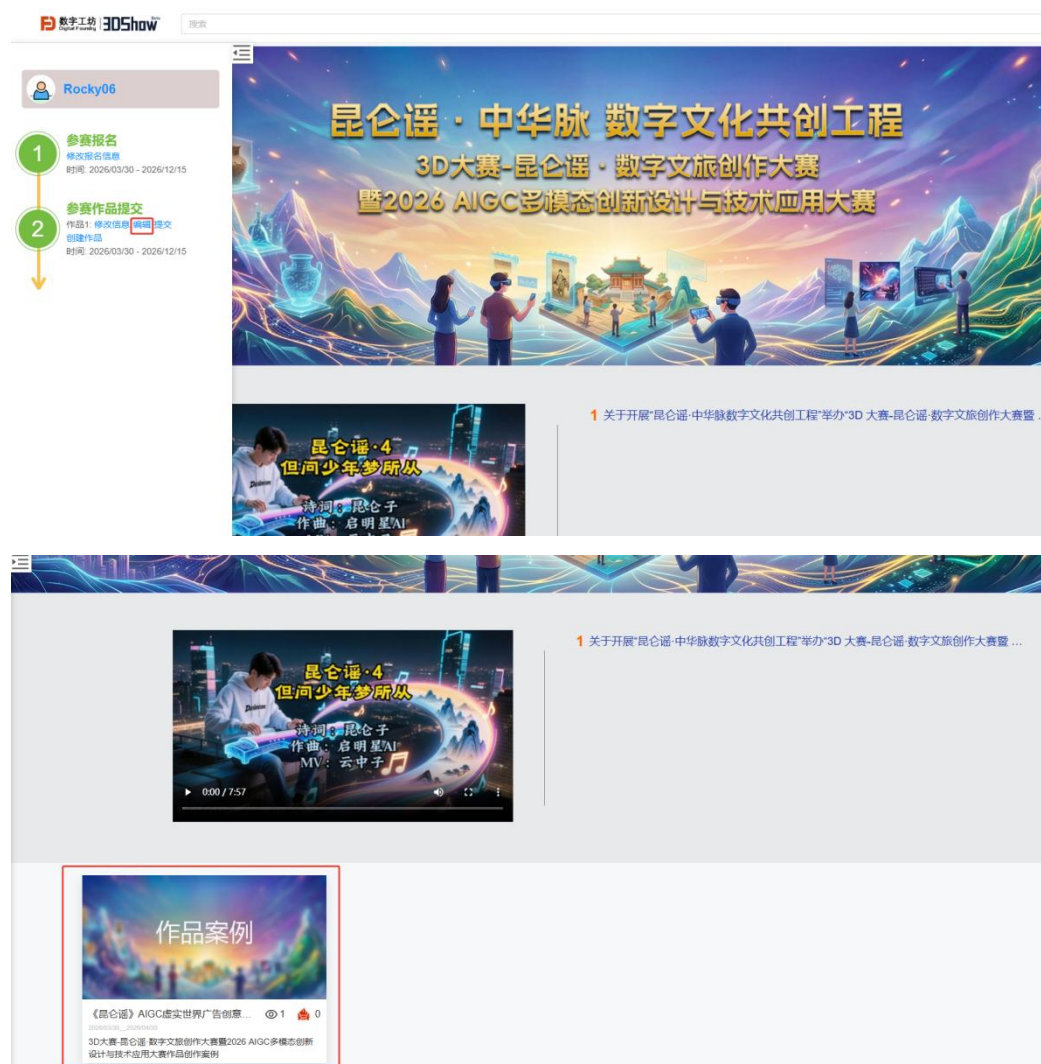
2 参赛作品提交
作品1: 修改信息
创建作品
时间: 2026/03/30 - 2026/12/15

昆仑谣·中华脉 数字文化共创
3D大赛-昆仑谣·数字文旅创作大赛
暨2026 AIGC多模态创新设计与技术应用

1 关于开展“昆仑谣·中华脉数字文化共创工程”

2、作品信息表中需要设置作品封面，建议把《昆仑谣》主题内容与 X 开放主题内容，设计成一个封面。封面排版方式团队自行设计。

第五步：可以点击编辑按钮，进入到作品编辑页面，进行作品编辑，请按系统提示的格式与板块进行作品编辑。大赛官网首页有提供作品案例，可参考该案例进行作品内容编排。作品案例 (<https://3dshow.3ddl.net/app/hnbbdj>)。作品编辑完成后，请点击作品发布按钮，系统会将作品发布在大赛官网。（3Dshow 各模块如何操作详见 3DShow 操作指南 <https://3dshow.3ddl.net/app/dn1jhh>）



备注：

- 1、3DShow 编辑页面的作品提交，务必提交作品的全部内容（包括但不限于文字、图片、图表、视频、数据/数字模型/程序代码等），评审以此页面的提交信息为准；
- 2、数模在宇宙元平台提交后，数模链接放在 3DShow 中进行数模展示（宇宙元平台数模上传步骤详见：<https://3dshow.3ddl.net/app/dtbhtt>）
- 3、在编辑的过程中注意随时进行保存，编辑完成后，点击发布按钮，进行作品发布。

第六步：每个团队可以创建多个作品，鼓励大家积极创建和发布作品，参赛选手可点击创建作品，进行多个作品的创建和编辑。



备注：手机端口可以进行报名信息填写，但是作品创建与作品编辑，需电脑 PC 端进行。