

全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛组委会
国家制造业信息化培训中心
全国3D技术推广服务与教育培训联盟
北京光华设计发展基金会

3D 教师赛通字〔2026〕10 号

关于举办数智化教育教学高峰论坛暨 2026 第 7 届
全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛
全国总决赛的通知

各赛区组委会、参赛高校，有关院校及参赛教师：

2026 年是“十五五”规划开局之年，是全国两会精神深入贯彻落实的关键节点，也是教育强国建设三年行动计划承上启下的关键之年。根据《教育强国建设规划纲要（2024—2035 年）》战略部署，深入贯彻党的二十大精神，落实国家教育数字化战略行动，严格对标《教师数字素养》教育行业标准，服务高等教育“双优工程”建设，紧扣新工科、新农科、新医科、新文科建设主线，充分发挥竞赛赋能教师教学改革的载体作用，全面提升高校教师数字素养与智能教学应用能力，推动信息技术与教育教学深度融合创新，助力高等教育“双优工程”建设走深走实，为加快教育强国建设、支撑高等教育高质量内涵式发展提供坚实保障。

全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛（以下简称：全国 3D 教师大赛）秉承“以赛促教、以赛促研、以赛促创、以赛促产”办赛宗旨，引导广大骨干教师将人工智能 +、元宇宙、AIGC、数字孪生、3D/XR 等前沿数智技术，同数字化教学资源开发、知识体系迭代更新深度融入教育教学实践，坚持守正创新，推动教育内容、教学方法、学习模式、教育管理全方位改造升级，助力高等教育高质量发展，着力锻造一批数智素养过硬、师德高尚、教学理念先进、教学设计精

良、教学成效突出的高素质专业化创新型新质教师队伍。

经研究，2026 年第 7 届全国高校教师教学元宇宙数字化技术创新大赛定于 2026 年 11 月 6 日采用线上答辩评审的方式举办总决赛；论坛及颁奖活动具体安排另行通知。

现将全国总决赛相关事项通知如下：

一、总决赛安排

日 期	时 间	内容安排	平 台
10 月 30 日	10:30-14:30	全体参赛团队答辩顺序抽签	大赛官网
11 月 4 日	13:30-16:30	全体参赛团队答辩环境测试	腾讯会议
11 月 6 日	09:00-18:00	参赛团队项目路演/答辩评审	
12 月份颁奖盛典暨数智化教育教学高峰论坛具体安排另行通知			

二、参赛对象

2026 年全国 3D 教师大赛总决赛入围团队（见附件 3），总决赛以团队形式参赛，团队成员至少满足 3 人。

三、参赛须知

1. 进入决赛的团队需填写《参赛回执表》（见附件 1），文件名注明“院校+团队名称”，并于 10 月 22 日前发送至邮箱 3DJSDS@3ddl.org.cn。

2. 各赛项均采用线上答辩评审的方式举办。

3. 线上答辩评审，电脑及网络环境需配置优良，以免影响正常比赛答辩效果。

4. 竞赛流程及相关要求详见赛事说明（见附件 2）。

5. 会务费 1500 元/人，会务工作由北京昆仑三迪科技发展有限公司协助承办并开具电子发票。为便于会务安排，会务费统一采用汇款方式提前交纳。请于 10 月 28 日前将会务费汇至以下账户，并注明“教师大赛+团队名称”。会务费电子发票将于总决赛结束后发到回执表填写的邮箱。

6. 汇款帐号：

开户行：工商银行北京东升路支行

账 号：0200006209200192874

户 名：北京昆仑三迪科技发展有限公司



扫码支付

7. 未尽事宜，请咨询全国 3D 教师大赛组委会相关工作人员。

四、联系方式

(一) 大赛组委会办公室

联系人： 黎老师 13810014272 白老师 17743536435

李老師 13811321353

(二) 大赛官网

官网：<https://3dvr.3ddl.net>

特此通知！

- 附件：1. 参赛回执表
2. 赛事说明
3. 入围总决赛名单



附件 1:

参赛回执表

参赛院校 名称		所在 院系	
参赛作品 名称	必须与入围全国总决赛作品名称一致		
参赛赛项 方向	填写内容为 T1-T7 的参赛 方向	团队名称	必须与入围总 决赛团队名称 一致
接收电子 发票邮箱			

注:请于 10 月 22 日前将回执表发送至电子邮箱:3DJSDS@3ddl.org.cn

团队成员信息以《入围总决赛名单》文件为准。

附件 2:

赛事说明

一、竞赛流程

1. 入围名单公布：入围名单随通知附件发布，并在大赛官网 <http://3dvr.3ddl.net> 公布，按入围名单获得全国总决赛参赛资格。

2. 参赛资格确认：获得参赛资格的团队，需在 2026 年 10 月 22 日前提交参赛回执表(见附件 1)，确认参赛资格。未填写回执的参赛团队视为放弃参加全国总决赛资格。

3. 赛前设备调试：为了确保比赛顺利进行，线上答辩评审顺畅，大赛组委会安排在 2026 年 11 月 4 日 13:30-16:30 进行线上的赛前准备与设备调试工作。

4. 参赛作品项目报告/资料准备与提交：项目报告提交截止时间为 2026 年 11 月 2 日 24:00 前，在 3DSHOW 平台修改复赛作品内容即可（作品内容里不能出现院校名称、团队成员姓名信息等）。评审当天必须使用 3DSHOW 平台提交的作品链接内容进行展示及答辩，不可使用 PPT 等其他形式的文件进行答辩评审（需要通过 APP 或程序展示的作品，可以讲解展示 3DSHOW 平台作品内容后，再另行展示其他补充内容），否则会影响比赛成绩。

5. 评审：全国总决赛全部赛项均采用线上答辩评审的方式进行。参赛团队需在规定的时间内完成并提交参赛作品项目报告/资料，并按抽签顺序进入相应的评审室进行线上答辩。

二、竞赛办法

1. 竞赛方式

参赛团队按分组顺序依次进行线上答辩，答辩时间为 12 分钟。

线上答辩分为项目报告讲解/说课（8 分钟）+问辩（4 分钟）。

项目报告应包括：项目背景和准备情况、过程节点数据、结果与报告、分析与点评、教学创新应用、教学设计、教学目标(知识目标、能力目标、素质目标)、教学实施等。报告形式不限，包括但不限于文字、图片、图表、视频、数据、三维数字模型、程序代码等。

2. 评分标准

赛 项	评分标准	
T1 赛项：AIGC •智能体技术与教育教学创新应用	项目创意创新	30%
	技术实现创新度	20%
	项目实用价值度	20%
	项目报告与文档	15%
	现场演示与答辩	15%
T2 赛项：3D 设计与 3D 打印教学创新应用	应用全流程的完整度	40%
	创新应用性（可实现性）	20%
	每个单项完成的效果/实现结果	20%
	项目报告与文档	10%
	现场演示与答辩	10%
T3 赛项：元宇宙 •3D/XR 技术与教学创新应用	课程设计	40%
	3D数模案例应用	30%
	教学创新应用	20%
	现场展示与答辩	10%
T4 赛项：数字孪生技术与教学创新应用	项目创新度	20%
T5 赛项：机器人+人工智能技术与教学创新应用	项目技术成熟度	20%
	项目实用价值度	30%
T6 赛项：CAE 工程仿真技术与教学创新应用	项目报告与文档	15%
T7 赛项：数字文旅与教学创新应用	现场演示与答辩	15%

附件 3：入围总决赛名单（详见附件名单）